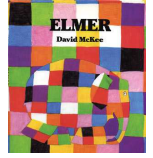


1

Elmer



1. Qui est l'auteur/illustrateur du livre ?

David McKee

Axel Scheffler

2. Pourquoi Elmer est-il différent ?

Il est bariolé.

Il est tout gris.

Il est triste.

3. Qui amène le rire dans le troupeau ?

un vieil éléphant

Elmer

4. Que traverse Elmer ?

la forêt

la jungle

la mer

5. De quelle couleur sont les baies ?

grise

rose

verte

bleue

6. Pourquoi Elmer se roule-t-il dans le jus des baies ?

pour ressembler aux éléphants gris

pour s'amuser

pour se laver

7. Comment sont les éléphants depuis qu'Elmer est devenu gris ?

joyeux

sérieux

silencieux

8. Quel cri hurle à tue-tête Elmer ?

HOUUU !

BOOO !

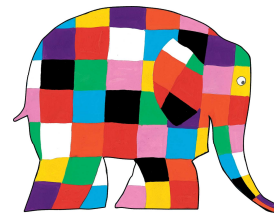
OUPS !

9. Que se mettent à faire les éléphants après avoir reconnu Elmer ?

à pleurer

à dessiner

à rire



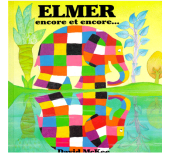
10. Retrouve et colorie les noms des neuf couleurs d'Elmer dans la grille.

S	A	T	A	B	L	A	N	C
U	K	R	E	S	E	I	R	O
F	Z	O	R	A	N	G	E	A
J	A	U	N	E	W	T	X	V
N	D	G	I	Y	C	E	J	I
O	R	E	S	A	V	R	U	O
I	E	A	N	I	E	P	C	L
R	A	E	B	N	R	O	S	E
X	B	L	E	U	T	N	I	T

SCORE : / 10 POINTS

2

Elmer encore et encore...



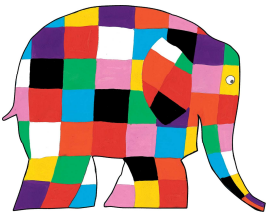
1. Que se passe-t-il le Jour d'Elmer ?

Elmer se peint en gris.

Les éléphants sont bariolés avec des motifs aux couleurs éclatantes.

Elmer fête son anniversaire.

2. Qui donne à Elmer une idée de farce ?



son cousin

son reflet

3. Que fait Elmer durant la nuit ?

Il dort profondément.

Il peint les éléphants à son image.

4. Pourquoi les éléphants traversent-ils la rivière ?

pour retirer toute la peinture

pour se rafraîchir

pour nager

5. Est-ce que Elmer reste bariolé ?

Oui

Non

6. Pourquoi Elmer retraverse-t-il encore la même rivière ?

pour s'amuser

pour boire

pour reprendre ses couleurs

7. Quelle était la blague d'Elmer ?

Il a décidé de rester gris.

Il avait demandé à un éléphant gris de se faire passer pour lui.

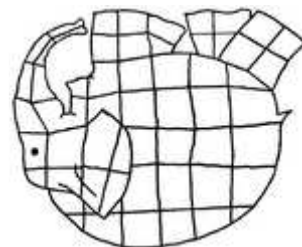
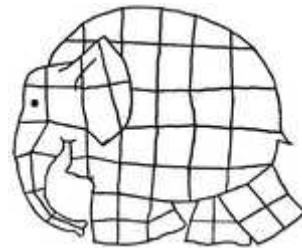
8. Comment sont les jeux des éléphants ?

méchants

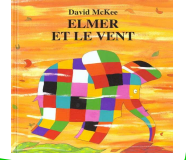
bruyants

tristes

9-10. Où sont passées les couleurs ? Colorie Elmer et son reflet.



SCORE : / 10 POINTS



1. Pourquoi les éléphants sont-ils à l'abri dans une grotte ?

car le vent souffle très fort.

car il fait trop chaud.

2. Qui est Walter ?

le cousin d'Elmer

l'ami d'Elmer

3. Est-ce que Elmer et Walter ont peur d'affronter le vent ?

Oui

Non

4. Qui s'amuse à faire des farces avec sa voix ?

Elmer

Walter

5. Qui s'inquiète en entendant les cris ?

un oiseau

les éléphants

Elmer

Walter

6. Que font les éléphants en sortant de la grotte avec leur trompe ?

une chaîne

une sieste

7. Pourquoi l'oiseau n'apprécie-t-il pas la plaisanterie ?

C'était trop imprudent.

Ce n'était pas assez drôle.

8. Pourquoi Elmer se met-il à s'envoler ?

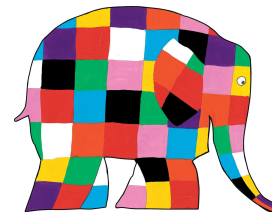
Ses quatre pattes sont trop légères.

Ses oreilles battent comme des ailes.

9. Que doit faire Elmer après la tempête ?

une marche

un bain

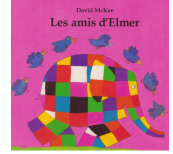


10. Qui accueille Elmer à son retour ?

les oiseaux

les éléphants

SCORE : / 10 POINTS



1. Qui demande à Elmer de présenter ses amis extraordinaires ?

les éléphants

un oiseau

2. Quel est le premier ami montré par Elmer ?

Girafe

Zébre

Serpent

3. Quel est l'ami le plus remuant ?

Léopard

Kangourou

4. Quelle est l'amie la plus petite ?

Souris

Girafe

5. Comment est Lion ?

sage

méchant

bryant

6. Où est posé Hibou ?

sous une branche

au-dessus d'une branche

sur une branche

7. Quel est l'ami le plus blanc ?

Ours brun

Ours polaire

8. Comment est Léopard ?

bariolé

rayé

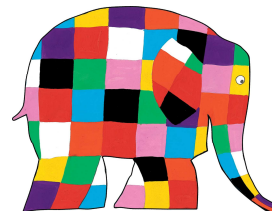
moucheté

9. Selon Souris, quel est l'ami le plus extraordinaire ?

Lion

Girafe

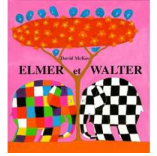
Elmer



10. Retrouve et colorie les noms des dix amis d'Elmer dans la grille.

A	K	J	B	L	X	G	R	A	O
F	I	C	N	E	A	I	E	I	U
K	A	N	G	O	U	R	O	U	R
N	E	L	E	P	H	A	N	T	S
Z	Q	U	W	A	Z	F	U	X	P
E	K	S	E	R	P	E	N	T	O
B	H	E	S	D	M	A	I	V	L
R	I	R	O	L	I	O	N	Z	A
E	B	T	F	D	Q	R	E	F	I
Y	O	S	O	U	R	I	S	K	R
S	U	A	I	C	P	A	T	N	E

SCORE : / 10 POINTS



1. Qu'attend Elmer ?

le réveil des éléphants

la visite de son cousin Walter

2. Pourquoi Elmer et les éléphants partent-ils à la recherche de Walter ?

Walter s'est peut-être perdu.

Walter a oublié la rencontre.

3. Que dit-on de Walter lorsqu'il joue et fait des farces avec sa voix ?

Il est élégant.

Il est président.

Il est ventriloque.

Il est grand.

4. Quel est le premier animal rencontré ?

un puma

un lion

un tigre

5. Pourquoi un éléphant pensait-il avoir trouvé Walter ?

Il avait vu la trompe de Walter.

Son reflet ressemblait à Walter.

6. Que dit la voix pour faire sursauter les éléphants ?

COUCOU !

TCHOU !

HOU !

7. Pourquoi Elmer dit « Pouce » ?

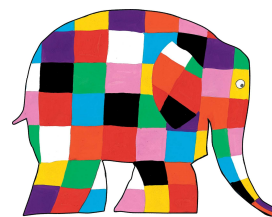
pour arrêter le jeu de cache-cache et demander à Walter de sortir.

pour dire qu'il s'est blessé au doigt.

8. Où était Walter ?

Il était parti se reposer.

Il était coincé dans un arbre.



9. Que font tous ensemble les éléphants ?

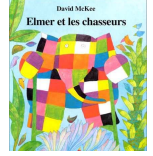
une collation

une course

10. Anagramme ! Remets les lettres dans l'ordre pour nommer un personnage.

W L T A E R

SCORE : / 10 POINTS



1. Pourquoi les éléphants sont inquiets ?

une terrible tempête arrive

de terribles chasseurs arrivent

2. Quelle est l'idée d'Elmer pour ne pas être repérés par les chasseurs ?

aller à la mer

marcher sur des échasses

se cacher derrière les arbres

3. Pourquoi les éléphants utilisent-ils des échasses ?

Les chasseurs ne les verront pas.

Les empreintes de leurs pas ne seront pas laissées sur le sol.

4. Après le premier essai d'Elmer, comment sont faites les échasses ?

Elles sont vertes.

Elles sont plus hautes.

Elles ont des formes de pieds de monstres en bois.

5. Comment sont les chasseurs ?

bavards

curieux

poltrons

6. Pourquoi les éléphants tombent ?

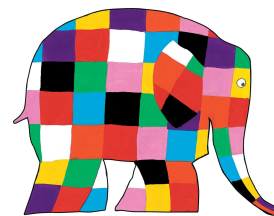
Les chasseurs ont heurté les échasses

Les éléphants sont très maladroits.

7. Qui repart en gémissant ?

les chasseurs

les éléphants



8. Qui s'écrase sur les chasseurs ?

les monstres

les éléphants

9. Est-ce que les chasseurs reviendront ?

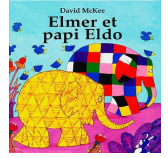
Oui

Non

10. Trouve les lettres effacées du mot.

E C A S E

SCORE : / 10 POINTS

1. A qui va rendre visite Elmer ?

papi Elda

papi Eldo

2. Que cueille Elmer ?

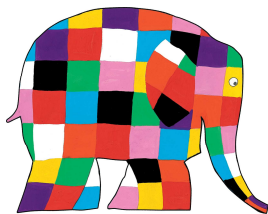
des fruits

des insectes

3. Comment réagit Papi Eldo ?

Il n'aime pas les fruits.

Il est content que Elmer se souvienne de beaucoup de choses.

4. Que fait croire Papi Eldo à Elmer ?

Il part bientôt en voyage.

Il a oublié leurs promenades.

4. Que crie Eldo pour faire rire Elmer ?

SPLASH !

YOUPI !

BOUH !

5. Qui tombe dans le fleuve ?

Elmer

Eldo

Elmar

6. Que faisaient Elmer et Eldo au lac ?

des courses dans l'eau

des concours de ricochets

des jeux d'eau avec leur trompe

7. Elmer et Eldo aiment-ils chanter ?

Oui

Non

8. Retrouve quelques histoires racontées par Papi Eldo.

Boucle d'Or

Cendrillon

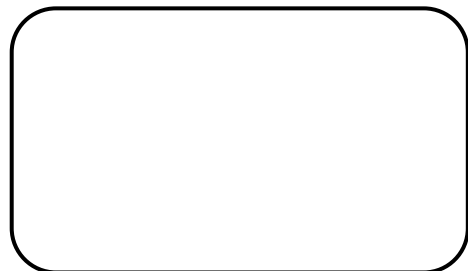
Les Trois Petits Cochons

Le Petit Chaperon Rose

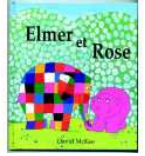
9. Quelle farce a fait Papi Eldo à Elmer ?

Eldo se souvenait de tout.

Eldo s'est perdu sur le chemin.

10. Dessine et colorie Papi Eldo.

SCORE : / 10 POINTS



1. Qui rougit de la tête aux pieds ou des pieds à la tête ?

Elmer

Rose

Walter

2. Pourquoi Papi Eldo veut-il voir Elmer et Walter ?

pour rechercher Rose et Oiseau

pour ramener Rose à sa famille

3. Que font les éléphants pour égayer leur trajet ?

la course

la cueillette

4. Quelle couleur trouve bizarre Rose ?

orange

gris

rose

noir

5. Où sont les éléphants du troupeau de Rose ?

de l'autre côté de la colline

de l'autre côté de la rivière

6. Comment Elmer reconnaît-il les éléphants du troupeau de Rose ?

Ils sont tous roses.

Ils sont tous adorables.

7. Qui savait que les éléphants du troupeau de Rose étaient roses ?

Papi Eldo

Walter

8. Est-ce que Walter pensait que Rose était unique ?

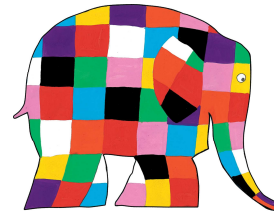
Oui

Non

9. Qu'imagine Elmer ?

un troupeau d'éléphants à son image.

un troupeau d'éléphants multicolores.

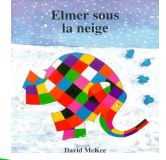


10. Retrouve et colorie les noms de neuf animaux du livre dans la grille.

C	F	K	E	L	A	P	I	N
R	A	R	L	Z	R	S	U	Y
O	I	S	E	A	U	E	I	L
C	X	E	P	O	X	R	A	I
O	A	Y	H	I	K	P	Z	O
D	N	F	A	S	W	E	S	N
I	S	I	N	G	E	N	X	F
L	C	W	T	O	R	T	U	E
E	Z	G	I	R	A	F	E	K

SCORE : / 10 POINTS

Elmer sous la neige



1. Pourquoi les éléphants décident-ils de faire une promenade ?

pour se réchauffer

pour rendre visite

2. Que voient-ils pour la première fois ?

la jungle

la neige

le désert

3. Où glissent les éléphants ?

sur une patinoire

sur un lac gelé

4. Quelle farce fait Elmer ?

Il fait croire qu'il est congelé.

Il fait croire qu'il est perdu.

5. Comment font les éléphants pour retrouver Elmer ?

Ils crient "Elmer, Elmer".

Ils suivent les empreintes d'Elmer.

6. Que font-ils tous ensemble en s'amusant avec la neige ?

une descente à ski

une partie de boules de neige

7. Qu'est-ce qui tombe à gros flocons ?

la neige

la pluie

le vent

8. Pourquoi éléphants sont-ils contents de rentrer ?

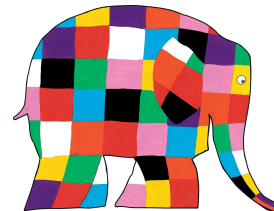
Il est l'heure de goûter.

La neige est trop froide.

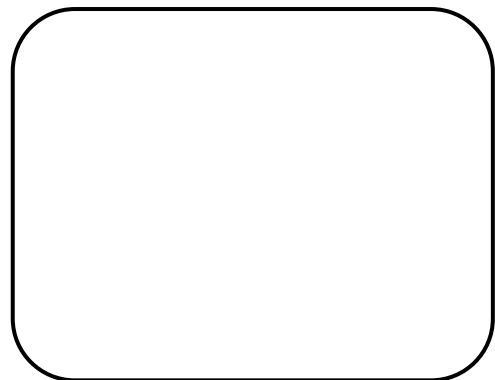
9. Que fait Elmer à la fin de l'histoire ?

Il sourit.

Il s'endort.



10. Dessine l'éléphant congelé.



SCORE : / 10 POINTS